



## **VAN HET BESTUUR**

Het nieuwe scoutingjaar is weer begonnen. Hopelijk hebben jullie allemaal een leuke vakantie gehad met voor onze scoutingleden een leuk zomerkamp, toch één van de hoogtepunten van het scoutingjaar. Het weer heeft niet altijd meegezet, afhankelijk van waar jullie vakantie vierden, maar tussen de buien door viel er toch nog wel het een en ander te beleven natuurlijk. Zo lang het maar niet zo onweerde als gisteravond, want dat was werkelijk bar en boos. De anti-hagelkanonnen maakten ook weer overuren! Ik ben toch benieuwd of die nu werkelijk hagel voorkomen.

Gisteren ook weer de eerste groepsraadvergadering van het seizoen gehad. Naast een aantal meer operationele zaken hebben we ook gesproken over de zogenaamde "light-scan" van Scouting Nederland. In het verleden heb ik al een aantal keren geschreven over het groepsonwikkelingsprogramma van Scouting Nederland. Dit is een professioneel ondersteund traject waarbij er een sterkte-zwakte analyse van een scoutinggroep wordt gemaakt. Gezien de hieraan verbonden kosten vindt de uitrol van dit programma gefaseerd plaats. Om de kosten terug te dringen en ook om de groepen in de gelegenheid te stellen eerder met een eigen analyse te komen

is er door Scouting Nederland, mede op ons verzoek, een zogenaamde light-scan ontwikkeld waarbij de groep zelf aan de slag kan gaan met een eigen analyse, met daaruit voortvloeiend ook acties ter verbetering. Scouting Nederland onderkent vijf succesfactoren bij een scoutinggroep, te weten:

- Het scoutingspel
- De vrijwilligers en het vrijwilligersbeleid
- De accommodatie en het materieel
- Het bestuur en de organisatie
- De financiën.

Onze eerste indruk is dat wat betreft de accommodatie/het materieel en de financiën we geen groot probleem hebben. Ook ten aanzien van bestuur en organisatie verwachten we geen grote verbeteringen, alhoewel het altijd nuttig is om ook die eens tegen het licht te houden. Maar problemen hebben we op het ogenblik wel bij het aantal jeugdleden en het aantal leiding. Bij de laatste komen we met name ook vrouwelijke leiding tekort. Maar de grootste zorg op het moment is het aantal jeugdleden, in het bijzonder bij de scouts en de explo's groepen. Dit aantal wordt nu bijna te klein om goede programma's te kunnen draaien. Omdat we wel een goede aanwas en doorgroei bij en vanuit de welpen hebben zullen we ons met name moeten richten op de oorzaken van het verloop in de oudere leeftijdsgroepen. En wat we er aan kunnen doen om dit nu te verbeteren, dan wel in de toekomst kunnen voorkomen. De inhoud van het scoutingspel zal hier ook zeker bij worden betrokken. Het is een schrale troost dat het hoge verloop een landelijk probleem is. De vele alternatieve activiteiten voor de jeugd spelen hierbij ook zeker een rol. Maar gezien de toch beperkte bevolking waaruit wij kunnen putten voor onze leden, moeten wij extra ons best doen om ons scoutingspel zo aantrekkelijk mogelijk te maken/houden om daarmee een hoog verloop te voorkomen.

De light-scan zal met name worden uitgevoerd door Rien van Weele, één van de oudervertegenwoordigers in de groepsraad, en ondergetekende, maar de scan zal in ieder geval bestaan uit gesprekken met de gehele leiding en met een aantal ouders/vertegenwoordigers en jeugdleden. Mochten jullie nu al suggesties hebben, dan horen we die uiteraard graag. Dat kan per e-mail, [rien@voortrappers.nl](mailto:rien@voortrappers.nl), dan wel [kees@voortrappers.nl](mailto:kees@voortrappers.nl) of per telefoon 0113-649458 (Rien) of 0113-311686 (Kees). In ieder geval zullen jullie er de komende tijd meer van horen.

Een ander onderwerp waar we uitgebreid over hebben gesproken was de organisatie van de verhuur van ons gebouw aan andere scoutinggroepen. De laatste tijd is er een

aantal akkefietjes geweest, waardoor we de organisatie van de verhuur weer eens gedetailleerd moesten bespreken. We zijn tot de conclusie gekomen dat we (helaas) een aantal maatregelen moeten nemen, zoals alle zaken die niet door de huurders mogen/hoeven te worden gebruikt achter (deugdelijk) slot en grendel plaatsen (één van de huurdersgroepen heeft bijvoorbeeld laatst slotjes opengebrouwen) en een meer gedetailleerde controle na afloop van de huurperiode. Gelukkig gaat het bij de meeste huurdersgroepen uitstekend (en we hebben de huuropbrengsten hard nodig), maar we moeten voorkomen dat onze groep nadelen van de verhuur gaat ondervinden.

Voor de volledigheid wil ik afsluiten met het nogmaals noemen van de drie oudervertegenwoordigers in de groepsraad: Ank Meuldijk, Hans van 't Veer en Rien van Weele. Aarzel niet om met hen (of met iemand van de leiding of van het bestuur) contact op te nemen wanneer jullie vragen of suggesties hebben.

Laten we hopen dat we nog een mooie nazomer krijgen. Ondanks het mooie weer in het voorjaar hebben velen toch het gevoel dat we nog wat zon tekort zijn gekomen!

Met scoutinggroeten namens het bestuur,  
Kees Menkhorst

# WELPEN

## Zomerkamp Suske en Wiske: De Boze Bom

11-15 juli 2011, Sas van Gent

*Maandag 11 juli*

Maandagochtend om 10.00 uur verzamelen 15 Welpen zich bepak en bezakt bij het scoutinggebouw in 's-Gravenpolder. Vol verwachting voor het zomerkamp dat gaat komen. De autoverdeling wordt bekend gemaakt en gezamenlijk vertrekken we richting het scoutinggebouw van Sas van Gent, ons onderkomen voor de komende dagen. In Sas van Gent aangekomen wordt eerst het gebouw verkend en verbouwd. Professor Barabas en Lambik verschijnen voor de kampdoop. Eén voor één worden de Suskes en Wiskes bij hen geroepen om een zeer ingewikkelde som op te lossen. Dit blijkt met het wondermiddel van Professor Barabas met gemak te doen! Ook worden de corveegroepen bekend gemaakt. Er zijn drie groepen: de Olijke Olifanten, de Poezelige Poezen en de Scherpe Schorpioenen.



Nu iedereen dankzij het wonderdrankje van Professor Barabas zeer slim is geworden, wordt de Suskes en Wiskes gevraagd om een teletijdmachine te bouwen. Door hun slimheid, samenwerking en creativiteit bouwen ze in korte tijd de machine waar Professor Barabas om gevraagd heeft. Na al dit nadenken en bouwen is het tijd voor wat verkoeling. De waterglide en enkele waterpistolen helpen hierbij! Na deze verfrissende onderbreking worden de bedden alvast opgemaakt. Hierna kunnen we aan tafel om na al dat werken te genieten van overheerlijke macaroni. Na de maaltijd worden we opgeschrikt door gejoedel. Professor Barabas en Lambik schrikken enorm en roepen overstuur: O nee, de Jodelende Joker... En wat blijkt, de Jodelende Joker heeft een Boze Bom vastgemaakt

aan de teletijdmachine van onze Suskes en Wiskes! Ook is er een brief van de Jodelende Joker waarin staat dat de Suskes en Wiskes de Boze Bom onschadelijk kunnen maken door de code te kraken. Om de stukjes van de code te bemachtigen is het nodig om door de tijd te reizen. Professor Barabas en Lambik besluiten om de Suskes en Wiskes mee te nemen voor een





smokkelspel. Om het tijdreizen aan te kunnen en de stukjes van de code te vinden is het namelijk van belang snel, sluw en slim te zijn.

Ondanks de enorme inspanning van onze Suskes en Wiskes lukt het hen net niet om voldoende smokkelwaar te bemachtigen. Hierdoor besluit Lambik om zijn training om een goede tijdreiziger te worden nog te geven. Na deze uitputtende training wordt opeens een stukje van de code gevonden door een Wiske met zeer goede nachtogen! Dit stukje code betreft het woord BOM. Wat zou dit te betekenen hebben? Moe van alle inspanning is het tijd om de bedden op te zoeken.

### *Dinsdag 12 juli*

De volgende ochtend worden we wakker gemaakt door... de Kerstman! Wat blijkt, in de nacht zijn we met de teletijdmachine naar de Kerst van 1981 gereisd. Zullen we hier opnieuw een stukje van de code vinden? Iedereen krijgt een kerstmuts op en met z'n allen vertrekken we naar de tent. Daar staat een versierde kerstboom met daaronder allemaal cadeautjes! We krijgen allemaal een Suske en Wiske stripboek! Wat een verwennerij! Het was

een zeer warme Kerst in 1981, daarom besluiten we om verkoeling te zoeken in het zwembad in Wachtebeke. We glijden van de glijbaan, zoeken verkoeling in het 50-meterbad, duiken van de startblokken, bubbelen in het bubbelbad en zingen natuurlijk allerlei kerstliedjes!

Teruggekomen bij het scoutinggebouw krijgen we een heerlijk 3-gangendiner voorgeschoteld! En dan opeens vinden we nog een stukje van de code, namelijk het woord BOZE. Hier schieten we helaas nog niets mee op. 's Avonds komen Tante Sidonia en Jerome ons een bezoek brengen. Ze hoorden gisteren van Professor Barabas en Lambik dat de Jodelende Joker hier een Boze Bom had



achtergelaten, en wilden zelf komen kijken wat er aan de hand was. Helaas zaten ze vast in een verschrikkelijk natte sneeuwstorm en bleken de stuurkunsten van Tante Sidonia ook niet geweldig, waardoor ze met wat vertraging bij het gebouw arriveerden. Ze bekijken de Boze Bom en de stukjes van de code, maar kunnen ons verder helaas nog niet helpen. Tante Sidonia en Jerome hebben een kerstfilm van Belle en het Beest meegenomen, zodat we die gezellig op de bedden liggend kunnen kijken. Vermoeid na de lange dag en slaperig geworden door het film kijken, gaat iedereen naar bed. Zullen we vannacht weer een reis door de tijd maken?

*Woensdag 13 juli*

En ja hoor, we zijn weer door de tijd gereisd. We zijn beland in het Wilde Westen bij de Cowboys in het jaar 1800. Wat zal ons hier te wachten staan? Eerst staan we rustig op en ontbijten. Vervolgens mag iedereen groepjes maken voor hun optreden tijdens de Bonte Avond van donderdagavond. Groepjes maken blijkt soms nog best lastig, maar na enige tijd



heeft iedereen een groepje gevonden en wordt er druk geoefend. Daarna wordt er een actief renspeel gespeeld, waarbij er van cirkel naar cirkel gerend moet worden zonder afgegooid te worden door de bal. Hongerig van het rennen gaan we aan tafel voor de maaltijd. Opeens blijkt iemand een stukje code te vinden, deze is bevestigd aan de onderkant van een appel. Op dit briefje staat het woord MAAK. We hebben inmiddels drie woorden gevonden: Maak Boze Bom. Wat zou de Jodelende Joker hiermee bedoelen? Moeten we nog een Boze Bom maken om deze Boze Bom onschadelijk te maken? We begrijpen de code helaas nog niet...

We besluiten om Sas van Gent te gaan verkennen en daar op zoek te gaan naar kaartjes om naar het thuisfront te sturen. Bij het gebouw teruggekomen, worden de kaartjes geschreven en vervolgens gepost. Het weer in 1800 is wat kwakkelig, en het begint steeds harder te regenen. Gelukkig hebben we onze eigen bioscoop waar we de film Suske en Wiske: De Texas Rakkers bekijken. 's Avonds tijdens het eten vinden we tussen de kroepoek opeens nog een stukje code, nu het woord HET. Met dit woord erbij lukt het ons nog steeds niet om de code te kraken en de Boze Bom onschadelijk te maken. We zullen op nog meer aanwijzingen moeten wachten...

Na het eten worden we opgewacht door twee Cowboys: McDonald en McKenzie. McKenzie vertelt ons dat ze een zeer vreemde vrouw tegen het lijf is gelopen, die aldoor Jodelahiti riep. De Suskes en Wiskes reageren direct op dit verhaal, want dit zal de Jodelende Joker zijn geweest. McKenzie vertelt ons dat zij iets heeft, wat wij vast graag willen hebben. De Jodelende Joker heeft namelijk een stukje van de code aan haar gegeven. McKenzie is nogal bezitterig, en wil het stukje code niet zomaar aan ons geven, maar wel aan ons verkopen. We worden uitgenodigd in het casino van McDonald en McKenzie, waar we met het roulettespel en het bingospel zo veel mogelijk geld moeten proberen te verdienen. Aan het eind van de avond blijken we 2545 dollar te hebben verdiend. McDonald en McKenzie gaan even in overleg en besluiten het stukje van de code aan ons te verkopen. We krijgen het stukje van de code, het is het woord DE. Erg jammer van al het geld, want wat schieten we hier nou mee op? We besluiten maar om naar bed te gaan, zodat we morgen weer fris zijn om hopelijk dan echt de code te kunnen kraken. We raken namelijk steeds verder weg van het jaar 2011, en weten niet hoe we terug kunnen keren als we de code niet kraken...



### *Donderdag 14 juli*

Weer zijn we door de tijd gereisd, en we zijn nu zelfs nog verder weg dan we al waren. We zijn in het jaar 1543 beland bij de Vikingen. Bij het opstaan merken we het al gelijk, 1543 was namelijk een zeer nat jaar... We nemen een frisse douche en vervolgens ontbijten we gezellig op picknickkleden. Binnen houden we een spannende roeiwedstrijd en spelen het geheugenspel Kapiteintje. In de middag genieten van lekkere broodjes knakworst om op te warmen. De regen blijft aanhouden, dus brengen we weer een bezoek aan onze eigen bioscoop. Deze keer

draait de film *Suske en Wiske: De Duistere Diamant*. Na de film

is het helaas nog steeds niet droog geworden. Toch hebben we het idee dat we toch naar buiten zullen moeten om een stukje van de code te vinden. Besloten wordt om een zeilhike te houden. Alle Suskes en Wiskes nemen plaats onder een groot oranje zeil en leggen zo de tocht af naar de code. Deze wordt gevonden bij het kanon en betreft het woord AAN.



We hebben nu inmiddels al zes woorden gevonden, maar het lukt ons toch nog niet om een zin te vormen. Hoeveel stukjes zouden we nog nodig hebben om de code te kraken en terug te kunnen naar 2011? De Bonte Avond komt eraan, dus iedereen krijgt nog de tijd om goed te oefenen. Die avond staan er frietjes op het menu. Na de maaltijd wordt er nog even geoefend, en dan verzamelt iedereen zich voor de Bonte Avond. En dan, wat gebeurt er allemaal... Jerome komt binnen met de Jodelende Joker Hij heeft haar gevangen! Tante Sidonia, Lambik en Professor Barabas zijn er ook bij en ontfutselen de Jodelende Joker het stukje code LACHEN. De Suskes en Wiskes gaan hier meteen mee aan de slag, en ontrafelen het mysterie. De code is: MAAK DE BOZE BOM AAN HET LACHEN. De Suskes en Wiskes bedenken



gelijk hoe ze dit het best kunnen doen. Zullen ze moppen vertellen? Of nee, ze weten het al. Ze gaan de stukjes opvoeren die ze hebben geoefend voor de Bonte Avond. Het wordt een gezellige avond met gevarieerde optredens. Een overval, een reis naar de toekomst, een hoed met propjes, een reclametune en de diefstal van Schanulleke passeren de revue. En aan het eind van de avond lacht de Boze Bom! Yes, het is gelukt! De Jodelende Joker zegt dat het haar spijt dat ze de Boze Bom aan de teletijdmachine had aangesloten. Ze vertelt dat ze dit had gedaan, omdat ze jaloers was op uitvindingen van Professor Barabas.

Deze avond heeft de Jodelende Joker gezien dat het leuk is om mensen te vermaken met een act. Daarop besluiten Professor Barabas, Lambik, Tante Sidonia, Jerome en de Jodelende Joker samen het geweldige nummer Teletijdmachine ten gehore te brengen. De Suskes en Wiskes zingen vrolijk mee en zo wordt dit avontuur afgesloten. Terug in 2011 proosten we op de goede afloop! Er wordt een disco georganiseerd en volop gedanst! Ook zien we dat het droog is buiten. Tsja, dat jaar 1543 was een zeer nat jaar... Goed dat we weer terug zijn in 2011! Moe van het hele avontuur, zoeken we de bedden op.

*Vrijdag 15 juli*

We worden de volgende ochtend wakker in 2011, gelukkig! Geen tijdreizen meer voor ons voorlopig. De spullen worden ingepakt, want vanmiddag gaan we alweer naar huis. Slaapzakken worden opgerold, bedden lopen leeg en tassen worden dichtgeritst. Dan volgt nog de veiling van de allerlaatste spullen, zodat alles bij

de juiste eigenaar terecht komt. De spullen worden buiten neergezet, het gebouw wordt geveegd en de tafels en banken worden weer naar binnen gebracht. We breken de tent af en alles gaat terug de kar in. Na het opruimen, zijn we toe aan lekkere tosti's! Ook spelen we nog het spel Mystery Guest. Het stellen van de juiste vragen om achter deze Mystery Guest te komen, blijkt nog best lastig. Verder wordt er gevoetbald en gespeeld in het speeltuintje bij het gebouw. Vlak voor vertrek krijgen alle Welpen nog een diploma, waaruit blijkt dat ze nu echte stoere Suskes en Wiskes zijn! De auto's om terug te gaan arriveren en dan zijn we klaar voor het vertrek terug



naar het scoutinggebouw in 's-Gravenpolder. Rond 16.30 uur komen we daar aan, verwelkomt door alle ouders. De spullen worden uitgeladen en iedereen vertrekt terug naar huis vol met verhalen over onze spannende, gezellige, sfeervolle, soms wat natte, spectaculaire reis door de tijd!

Scoutinggroeten,

De Welpen leiding:

Sanny (Bagheera), Rinus (Baloe), Esther (Hathi), Erik (Jacala) en Jolanda (Raksha)





# Groeten van on







# **SCOUTS**

## *Zaterdag 16 juli*

We vertrokken met goed weer richting Ommen voor ons zomerkamp op St. Gilwell Ada's Hoeve. Daar aangekomen duwden we de kar richting ons kampterrein met de ietwat verwarrende naam "Meppel". We waren niet verkeerd want we stonden toch echt in Ommen. Na het uitladen van de kar gingen we direct aan de slag met het opzetten van de tenten. De scouts willen tijdens hun maaltijden op het zomerkamp ook graag aan een tafel zitten, dus werd er begonnen met het pionieren van een tafel. Dit pionieren moesten we halverwege staken, omdat het toch aardig begon te regenen. Dus werd de grote tent opgezocht voor de verdere activiteiten.

## *Zondag 17 juli*

Dit werd een dag vol creativiteit op pioniergebied. Als eerste werd begonnen met het afmaken van de tafel. De scouts bedachten dat ze ook nog graag dingen voor zichzelf wilden pionieren. Het leek hen leuk om een schommelstoel te maken. Na het leggen van heel wat sjorringen kon hiervan gebruik worden gemaakt. Niet alleen op deze dag maar ook gedurende de gehele week. Een welkomstpoort leek de scouts ook een leuk idee, hier werd aan begonnen terwijl de leiding de vlaggenmast in elkaar pionierde.

## *Maandag 18 juli*

Hoewel het op deze dag regende, wilden de scouts niet alleen van de regen nat van worden. Dus werd voor de gelegenheid het zwembad in Ommen bezocht. Na gebruik maken van banden en een glijbaan werd dit een leuke dag.

## *Dinsdag 19 juli*

Hike Time. Dus tijd voor de eerste hike dag. Deze hike leidde ons door de bos- en heiderijke omgeving van Ommen. De omgeving was nog beter te bewonderen uit de uitzichttoren die toevallig op de route lag. Deze hike leverde ondanks wat rode hoofden en vermoeide scouts toch een leuke route op. Een van de hoogte



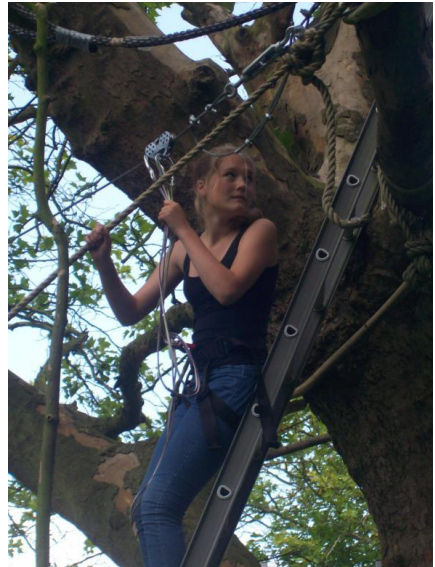
punten van de route was de Sahara. Deze was minder ver lopen dan men zou verwachten en ligt gewoon in de buurt van Ommen.

### *Woensdag 20 juli*

Hike Time part 2. Dus tijd voor de tweede hike dag. Deze hike ging verder op de plaats waar we de eerste hike dag waren gestopt. Tijdens deze route was het soms wel even zoeken, omdat er ineens struiken stonden op de paden die de scouts in moesten. Hoe dit nu weer kan... Soms is er ook een probleem als je route ineens wordt doorkruist door een campingveld. Maar een scout zou een scout niet zijn om toch de juiste weg weer te vinden. Met behulp van de kaart werd de juiste weg naar de uitzichttoren gevonden. Door de bossen werd verder de route vervolgd richting het kampterrein.

### *Donderdag 21 juli*

De Outdoordag. De scouts konden zich 's morgens uitleven bij verschillende outdooractiviteiten. Zo werd via verschillende onderdelen en klimtoestellen een rode en blauwe route afgelegd zonder dat daarbij je voeten de grond mochten raken. Toen volgde de klimmuur, waarbij iedereen zich naar boven waagde. In de toppen van de bomen hadden de scouts als een klimbaan ontdekt, van deze werd dan ook gebruik gemaakt maar niet nadat werd uitgelegd hoe je je moet zekeren. Om weer naar beneden te komen werd deze klimbaan beëindigd door een tokkelbaan.



De scouts konden er geen genoeg van krijgen en ging meerdere malen over de klimbaan. De morgen werd besloten met een weegschaal, want hoe verdeel je eerlijk scouts en zandzakken. Na de lunch ging verder met het volgende onderdeel van deze dag namelijk het kano varen op de "Regge". Na een gedegen uitleg kon men per kano een leuke en mooie tocht maken over, maar ook in de "Regge". Soms kan het wel eens niet handig zijn om te gaan staan in een kano... Deze dag werd besloten met boogschieten op het kampterrein. Hierbij moet de boog altijd strak gespannen staan, om een pijl richting het bord te krijgen. Dit lukte de scouts vrij aardig, een enkele maal werd de roos gevonden.





### *Vrijdag 22 juli*

Deze dag werd gekozen voor ander water, namelijk het water van het zwembad in Zwolle. Hier kon men zich uitleven op en in verschillende baden, banden en glijbanen.

### *Zaterdag 23 juli*

Alweer het einde van het zomerkamp. Na alles weer te hebben ingepakt en het terrein

schoon gemaakt te hebben, konden we met een goed gevoel weer richting 's Gravenpolder gaan. We kunnen terug kijken op een mooi, leuk, uitdagend en plezierig zomerkamp. Niet alle foto's pasten in de nieuwsbrief dus kijk op de site voor meer foto's (Zie: Scouts>foto's>zomerkamp 2011)

## **EXPLO'S**

Beste ouders, explo's en lezers van de nieuwsbrief,

Het zomerkamp van de explo speltak begon op 5 augustus in de vroege morgen. De laatste spullen werden in de auto's geladen en in de kar en na afscheid van de ouders vertrokken we vol goede moed naar Engeland.

Door de tunnel, naar de overkant, België in en vervolgens Frankrijk... al een wereldreis op zich maar na een eindje in Frankrijk kwamen we bij Duinkerken aan en konden zonder veel problemen in de rij gaan staan voor de boot richting Engeland. Onze collega's van Bruinisse met wie we dit kamp samen zouden doorbrengen stonden al in de rij. Na elkaar begroet te hebben en te hebben bijgepraat konden we de boot op voor een 2 uur durende tocht richting Engeland. Eenmaal aangekomen reden we over de witte rotsen van Dover richting ons eerste kampterrein in Gloucester (uitgeproken als Kloaster (zoals aan dn overkant)). Het was een bijzonder lange reis maar toen konden we eindelijk ons kamp beginnen.



Berkeley Castle was het eerste punt om heen te gaan. Bruinisse had al vroeg ontbeten en was een uur a anderhalf eerder weggegaan dan onze groep om zo wat langer te kunnen genieten van het kasteel en omgeving. Wij als voortrappers werden op het gemak wakker, hebben lekker ontbeten en toen iedereen klaar was en spullen hadden gepakt vertrokken ook wij naar Berkley Castle, onderweg bij de plasstop draaiden we het parkeerterrein op en wie kwamen wij daar tegen??? Juist Bruinisse! Ze hadden in files gestaan en dus flinke vertraging opgelopen terwijl wij op het gemakje lekker konden doorrijden en geen file hadden waardoor we ze dus onbewust hadden ingehaald. Na het laatste stukje rijden kwamen we aan en kregen we een rondleiding door het kasteel dat nog steeds bewoond werd door de nazaten van de oorspronkelijke bewoners/oprichters van het kasteel.



Helaas mochten we binnen geen foto's maken maar als u in de buurt bent... een absolute aanrader! Op het terrein zelf werden nog demonstraties gegeven met ouderwets schiettuig en de knallen van ouderwets buskruit waren mooi om te zien... en te horen!

Hierna konden we met ons kaartje van het kasteel ook naar de naastgelegen vlindertuin waar we minuscule tot enorme vlinders konden aanschouwen en op onze vingers konden houden in een soort van kas. Eenmaal uit de warmte zijn we teruggekeerd richting kampterrein en hebben onderweg nog een drankje genuttigd voordat we op het kampterrein aan het avondeten konden beginnen en gevolgd door het kampvuur.





De volgende dag zijn we Gloucester in gegaan en hebben we de dames en heren vrij gelaten om zich uit te leven met de winkels en dingen die men wilde zien/ hebben/ kopen. (Oftewel: Shoppen!!!) Daarna hebben we nog een dorpje bezocht dat we gezien moesten hebben. Het was een typisch dorpje voor de regio, een hoop toeristen, een hoop souvenirswinkels maar voor de rest was er helaas vrij weinig te doen. Maar

na deze betrekkelijke rust hadden we de volgende dag een spannende activiteit...

Speleo! Voor degene die dit niet kennen, speleo is jezelf in een overall hijsen, een helm met een lampje op je hoofd en naar een veld lopen waar onder een boom een gat in de grond zit waar je met z'n allen in gaat. vervolgens legt de gids het een en ander uit en kruip je de grot in. Van zaal tot zaal met smalle doorgangen en soms uitdagende kruipgangetjes die je kon doen als je wilde maar niet moest. Zo had je de Rabbit hole, de mouse hole en de worm hole, van groot naar klein dus, vooral de allerkleinste (wormhole) moest je liggend doorkruipen en jezelf in allerlei bochten en vormen wringen om er een beetje door te kunnen komen. Deze was al groter gemaakt om erdoor te kunnen kruipen voor toeristen en ontdekt door een speleoloog die zichzelf the Mole (de mol) noemde dus dan heb je al een aardig idee hoe dat in zijn werk gaat. De grot zelf was vroeger een okermijn geweest dus u kunt zelf raden waar dat roodbruine kleurtje vandaan kwam dat werkelijk overal zat. Uiteindelijk konden we met z'n allen ook weer uit de grot en hebben op het terras nog genoten van een heerlijke ijsco of een blikje limonade.



Na dit avontuur moesten we de volgende dag vertrekken naar het volgende kampterrein dus alles opruimen, inpakken en gaan, daar aangekomen weer alles uitpakken en omgeving verkennen. Dit kampterrein lag al een kleine 200 kilometer dichterbij Dover dan het vorige wat wel fijn was voor de terugreis!





Ondertussen hadden we niet zo goed door wat er aan de hand was in Engeland en kregen op een gegeven moment ook verontruste smsjes van ouders dat er rellen waren en chaos etc. Hier hebben we gelukkig weinig van gemerkt en we hebben het nieuws in de gaten gehouden en contact met de kampbeheerders gehad en uiteindelijk besloten dat het veilig genoeg was om Londen te kunnen bezoeken.

2 dagen Londen, uiteraard hebben we toen we in Londen waren een bezoek gebracht aan de koningin ( of tenminste haar paleis) waar we de wisseling van de wacht konden zien. Hierna door een park met eekhoorns, vreemde vogels en andere dieren de Big Ben opgezocht die in werkelijkheid toch een stuk kleiner is dan verwacht, daarna zijn we doorgegaan naar The Tower of Londen waar we een rondleiding kregen en vervolgens de kroonjuwelen konden bezichtigen of de armoury ( de wapenkamers) welke wij ook hebben bezocht. Bruinisse ging de kroonjuwelen bekijken en wij de wapens. Daarna de bekende Tower Bridge overgelopen en toen was het alweer tijd om richting kampterrein te keren.



De volgende dag Bezochten we de Londen Dungeon, een soort van attractiepark over de geschiedenis van Londen, van de pest tot Jack de ripper kwamen we tegen en na berecht te zijn omdat we uit Nederland kwamen en opgehangen werden besloten Eddo en ik de explo's vrij te laten in Londen ( aangezien er van rellen absoluut geen sprake meer was overdag) en zijn wij gaan lopen en hebben een replica van

een schip gezien, het theater van shakespeare en vervolgens het Brittish Museum ingelopen en daar ook enorm genoten. De explo's zelf hebben zich overgegeven aan die ander bezigheid die je in de stad kunt doen (Shoppen !!!).

De laatste dag zijn we naar een zwembad gegaan waar we een wedstrijdbad hadden, niets mochten en er ook weinig te beleven viel dus zijn we daar ook niet lang gebleven maar wel weer zwembad fris teruggingen naar het kampterrein om een gezamenlijke bbq te houden met Bruinisse.

Toen kwam de dag van de terugkeer, alles inpakken, opruimen en na een lange rit eenmaal weer op het gebouw konden we na de tent uitgehangen te hebben moe maar voldaan huiswaarts keren. Een zeer geslaagd kamp!



Helaas voorlopig wel het laatste kamp want de toekomst voor onze speltak ziet er voorlopig even niet zo positief uit. Voor een aantal leden was dit het laatste zomerkamp bij de explo's, Jordi Clarijs, Evelien Rentmeester, Kevin Voogd en Sander zijn geen explo meer vanwege leeftijd of studie/werk en dat brengt de speltak terug op 1. Door een laag scouts aantal is het lastig om scouts over te laten vliegen naar de explo's dus houdt het voorlopig helaas op voor de explospeltak.

Alyssa Voogd zal als assistent leiding bij de welpen gaan assisteren evenals Jordi Clarijs als dit nodig is.

Gelukkig hebben wij nu weer een stam opgericht zodat ook Sander bij de groep betrokken blijft, hierover meer in het stukje stam...

Voorlopig dus de laatste keer groeten vanuit de explospeltak en als er nieuws is hoort u dat uiteraard ook!

Met vriendelijke groet,

Elroy namens Eddo en de explo('s)

# **STAM (NIEUW!!)**

Beste mensen, na een lange tijd weggeweest te zijn en na overleg en twijfel is er uiteindelijk besloten om een stam op te richten om oud explo's op te vangen en met het leidingteam samen toch een deel uit te blijven maken van de groep. Een flinke opkomst bij de stamvergadering bracht ons de volgende leden:

Elroy Schipper	(stamvoorzitter)
Eddo de Fouw	(secretaris)
Esther van Maldegem	(penningmeester) [dus: Penningmeester(Es)]
Rinus de Regt	(creatief inspirator)
Sanny Meijaard	(stamadviseur/ StamOudste)
Kevin Voogd	
Patrick Meijaard	
Sander van t Veer	
Jordi Clarijs	
Jolanda Goud	
Bart de Jonge	
Sebastiaan van Delft en Erik van Maldegem	

Wat het aantal stamleden zet op 13! Namens de voorzitter alvast bedankt! Deze vernieuwde stam zal de naam dragen....

## **De Linke Lou stam ... is back!**

Voor de wat oudere leden onder u (en stamleden zijn wat ouder) is dit een naam vol betekenissen. Linke Lou is een mytische figuur die in het verleden bij menige opkomst zijn schaterende 'Linke Lou is bbbback!!' liet klinken. Dit betekende meestal dat deze zware jongen weer een misdaad had gepleegd, maar gelukkig toonde hij altijd berouw. De toevoeging 'is back' is ook van toepassing op onze stam,

want in het verleden is er al eerder een stam geweest en na een winterslaap is de stam nu weer helemaal terug. De opkomst zal voorlopig 1 maal per maand zijn om de stam gelegenheid te geven zijn draai te vinden en te kijken hoe deze loopt.

Het eerste programma is 1 oktober waar we proberen om met een logo te komen voor het zelf zeefdrukken van t-shirts/ uniformen voor de stam.

Ik hoop op leuke avonden met de stam, leuke activiteiten en een gezellig team dat iedereen bindt!

Tot zover uit de stam  
Elroy Schipper



---

Advertentie

---

**PAK** *aanhangwagens*

*Kwaliteit die je achterna komt!*

**INKOOP • VERKOOP • ONDERHOUD • KEURINGEN  
VERHUUR • LEASING • SPECIAALBOUW**